

## **bar\_plot**

- kreslí sloupcové grafy
- [,colors=] [,barnames=], [/rotate]
- možnost nastavení rozsahu pomocí !x.range, !y.range

## **tv, tvscl**

- image, [position\_x, position\_y]
- vykreslí obrázek pomocí nastavené palety (tvscl navíc přeškáluje tak, aby se akorát vešlo do palety)
- /data, /device, /normal
- /true – kreslí true color barvy, image pak musí být trojrozměrné pole s jedním indexem=3

## **bytsc1**

- přeškáluje hodnoty pole tak, aby byly mezi 0 a top včetně
- res = bytsc1(pole,[min=],[max=],[top=],[/nan])

## **read\_image (read\_png, read\_bmp, ...)**

- načte obrázek ze souboru do dvourozměrného pole (volitelně +škála)
- název souboru, výsledné pole, [r,g,b]

## **query\_image (filename, info)**

## **write\_image (write\_png, write\_bmp, ...)**

- zapíše dvourozměrné pole do obrázkového souboru
- write\_image, název souboru, 'bmp', pole, [r,g,b]

Poznámka: vybrání jen části obrázku (jedná se jen a pouze o pole, můžeme s ním tedy pracovat stejně)

Poznámka: zvětšení obrázku pomocí rebin/congrid

## **cursor**

- načte pozici kurzoru při události (stisk tlačítka)
- cursor, x, y, /down, [/data, /device, /normal]
- kód zmáčknutého tlačítka bude v !mouse.button (1=levé, 2=prostřední, 4=pravé)
- **příklad: cursor\_example**

## **tvimage**

- umožní změnu rozměrů obrázku a pozicování na obrazovce + pár dalších vylepšení
- image, pos, minimum, maximum
- kde pos = [X0, Y0, X1, Y1] v "normal coordinates"

## **cscale**

- vykreslí barevnou škálu sloužící k přiřazení barva  $\Leftrightarrow$  hodnota, vhodné kombinovat s tvimage
- pos, minimum, maximum
- kde pos = [X0, Y0, X1, Y1] v "normal coordinates"
- stit – popisek škály
- /vert – vertikální škála
- /slog – škála je logaritmická

**Příklad: hist\_2d**

**Příklad: color2d\_prepared**